



www.krizevciturnir.com

PROPOZICIJE

3. TURNIR ŽUPANIJSKIH KLUBOVA „KRIŽEVCI – 2019. ROBIN TRGOVINE-OŽUJSKO“

KRIŽEVCI , 13.12.2019. – 05.01.2020.

Temeljem odluke Organizacijskog odbora 16. listopada 2019.god. donijete su ove

PROPOZICIJE

3. TURNIR ŽUPANIJSKIH KLUBOVA «KRIŽEVCI – 2019. ROBIN TRGOVINE-OŽUJSKO »

Članak 1.

Turnir se održava pod pokroviteljstvom Gradskog poglavarstva grada Križevaca i Koprivničko-križevačke županije, a u organizaciji Zajednice športskih udruga Križevci.

Članak 2.

Turnir će provoditi Organizacijski odbor u sastavu: DAMIR KEMENović direktor turnira, BRANISLAV PENGOV -predsjednik Organizacijskog odbora, DARKO JAMBREKović – član, VITOMIR MIJIĆ – član, MATIJA HERMANović – član, DENIS BUŽIĆ – član, DRAŽEN KEMENović – član, MISAEEL DARIO PUKEC – član, DRAŽENKO KOVAČIĆ i DEJAN PERNJAK- tajnici turnira. Za informiranje i izvještavanje – PRIGORSKI.HR.

Informatička i programska podrška MARKO BENKO.

Članak 3.

Glavni materijalni pokrovitelj turnira je tvrtka Robin trgovine d.o.o., pod zaštićenim marketinškim nazivom «ROBIN TRGOVINE».

Članak 4.

Izvršnu materijalnu i financijsku realizaciju Turnira provest će Nogometni klub „Radnik-Križevci“, Šetalište Dragutina Novaka bb, 48260 Križevci, OIB 64723630285, **IBAN HR3223600001101562834**, kojeg predstavlja gosp. Damir Kemenović, predsjednik kluba.

Članak 5.

Sve utakmice biti će odigrane u školskoj dvorani OŠ Ljudevita Modeca Križevci.

Članak 6.

Turnir je otvorenog tipa i na njega se mogu prijaviti: klubovi koji se natječu u županijskim nogometnim ligama a pravo nastupa imaju registrirani igrači tog kluba sa ispravnom sportskom iskaznicom i sa pravom nastupa za klub u vrijeme odigravanja turnira.

Pravo sudjelovanja na turniru stječe se uplaćenom pristupninom (kotizacija) u iznosu **500,00 kn na IBAN žiro-računa NK „Radnik-Križevci“ Križevci, neposredno prije prvog nastupa kod tajnika turnira**, ili posebnom odlukom glavnog organizatora turnira.

Članak 7.

Turnir se provodi ovisno o broju prijavljenih ekipa :

1. kup sustavom na ispadanje ili
2. u grupama

Glavni organizator, daje si za pravo, u slučaju ako se prijavi manje od 12 ekipa, da se turnir ne održi. Glavni organizator turnira, temeljem višegodišnjeg praćenja pojedinih ekipa te prijavljenih sastava ekipa za ovogodišnji turnir, odredit će nositelje grupa.

Članak 8.

Svaka ekipa prijavljuje do 12 igrača (prijavljeni igrači mogu nastupati i u glavnom turniru), voditelja i pokrovitelja (sponzora) ekipe. Uz 12 prijavljenih igrača, ekipa može prijaviti i nove igrače uz uplaćeni iznos od 100,00 kuna prije početka utakmice, po prijavljenom igraču. Kod odigravanja utakmica na klupi se može nalaziti 6 prićuvnih igrača, voditelj, pokrovitelj i fizioterapeut ekipe (uz predočenje preslike o stručnoj izobrazbi). Voditelj ekipe osobno ima pravo nastupa i tada se smatra jednim od 12 prijavljenih igrača.

Strogo se zabranjuje unošenje staklene ambalaže u dvoranu.

Članak 9.

Organizator osigurava: interne zapisnike o odigranoj utakmici, zapisničare-delegate, lopte i suce. Kompletna ekipa mora biti jednoobrazno obučena. Za slučaj, da dvije ekipe imaju istu boju dresova, Organizator osigurava markirne majice sa brojevima, te ih oblači ekipa koja nema opremu u skladu sa propozicijama.

U slučaju da su obje ekipe obučene u skladu sa propozicijama, te obje imaju istaknute reklame sponzora, markirne majice koristiti će drugoimenovana ekipa.

Članak 10.

Organizator natjecateljima i službenim osobama osigurava interna Pravila igre u pisanom obliku, vrši prijavu javnosti skupa, te time osigurava zakonitu zaštitu svih učesnika i gledatelja, kao i ostalih gostiju, kako za vrijeme igranja tako i neposredno poslije utakmice tijekom odigravanja turnira.

Članak 11.

Utakmice turnira mogu suditi suci određeni od strane stručnih tijela Zbora sudaca koprivničko-križevačke županije, na zamolbu Organizatora. Određivanje sudaca za sve utakmice turnira vršit će imenovani Povjerenik za suce.

Naknade za suđenje osigurava Organizator turnira, a visina nakanade za suce određena je odlukom Organizacijskog odbora, a u skladu sa odlukom Izvršnog odbora NS KCKŽ o visinina sudačkih nakanada za komercijalne turnire.

Članak 12.

Svaka ekipa koja učestvuje na turniru ima pravo podnijeti žalbu na nepravilnosti vezane uz odigravanje i organizaciju utakmice. Žalba mora biti u pisanom obliku, predana najkasnije 60 minuta po završetku utakmice, službenim osobama za zapisničkim stolom ili Organizatoru turnira uz taksu od 500,00 kn. U slučaju povoljnog rješenja žalbe, iznos takse u punom iznosu biti će vraćen podnositeljima žalbe.

Članak 13.

Tijekom turnira biti će organizirano javno izvlačenje nagrada, osiguranih od strane sponzora turnira, za gledatelje sa kupljenim ulaznicama. Najvrijednije nagrade osigurane su za finalno večer.

Članak 14.

Sve odluke Organizatora u svezi s ovim propozicijama, te Pravilima igre, smatraju se prihvaćenim od strane ekipa učesnika prijavom na turnir i uplatom kotizacije. Isključivo pravo tumačenja svih odredbi iz propozicija i Pravila igre zadržava Organizator turnira ili od njega određen glasnogovornik.

Članak 15.

Utakmice se u pravilu igraju svaki dan, a prema potrebi i nedjeljom, a o tome odlučuje organizator. Utakmice započinju u točno zakazano vrijeme i neće se tolerirati nikakvo kašnjenje. **Ekipe koje u točno zakazano vrijeme ne izađu na teren vodit će se kao da je tu utakmicu izgubila rezultatom 3-0, bez borbe i biti će kažnjena oduzimanjem 1 boda (-1 bod). Ekipe koje na ovaj način ostvari pobjedu, kod utvrđivanja plasmana u grupi, pribrajaju se 3 boda, a rezultat 3-0 pribraja se u zbroju postignutih pogodaka.**

Satnica odigravanja turnira ne može se mijenjati tijekom turnira i ekipe se ne mogu dogovarati o izmjeni termina odigravanja međusobne utakmice.

Članak 16.

Organizator svakoj ekipi garantira odigravanje najmanje 2 utakmice tijekom ovog turnira. Natjecanje se provodi u dva kruga. U prvom krugu određenim nositeljima kvalitete javnim se izvlačenjem pridodaju dvije ekipe tako da svaka grupa ima po tri ekipe koje igraju svaka sa svakom po jednostrukom bod sistemu. U drugi krug ulaze prvo, te po potrebi i određeni broj drugoplasiranih ekipa kako bi se dobio potrebiti broj ekipa za nastavak natjecanja na ispadanje.

Članak 17.

U drugom krugu igra se kup sistemom (na ispadanje) sve do finala i dobivanja pobjednika turnira. Utakmice tijekom natjecanja igraju se 2x15minuta. U utakmicama na ispadanje, u zadnjoj minuti igre, vrijeme se zaustavlja kod svakog prekida igre.

Članak 18.

Za pobjedu ekipi se dodjeljuju 3 boda, za neriješen rezultat 1 bod, a za poraz nula bodova.

U slučaju istog broja bodova u prvom krugu bolje plasirana je ona ekipa koja je pobijedila u međusobnom susretu, a ako je taj bio neriješen odlučuje veća pozitivana razlika postignutih i primljenih pogodaka. Ako je i ta razlika jednaka odlučuje više postignutih pogodaka a u slučaju da je i to jednako, o bolje plasiranoj ekipi odlučiti će ždrijeb.

U slučaju da tri ekipe imaju jednak broj bodova, radi se dodatna tablica sa te tri momčadi i odnosom njihovih međusobnih rezultata, radi utvrđivanja plasmana.

Članak 19.

U garderobe ekipe mogu ući najranije 15 minuta prije početka svoje utakmice te su dužni prijaviti sastav ekipe delegatu za zapisničkim stolom. Ne dozvoljava se zagrijavanje igrača prije završetka prethodne utakmice, pored terena za igru, kako se ne bi ometali igrači koji igraju.

Molimo vas da to poštujete.

Zabranjeno je pušenje u garderobama i hodnicima dvorane, te nošenje prljave sportske obuće.

Članak 20.

Organizator i osoblje u športskoj dvorani ne odgovaraju za izgubljene i ukradene stvari. Molimo vas da garderobu obavezno zaključavate i da u njima ne ostavljate vrijednosti.

Članak 21.

Organizator osigurava nagradni fond kroz koji će novčanim i materijalnim nagradama biti nagrađeni i to :

U KATEGORIJI ŽUPANIJSKIH KLUBOVA

1. PRVOPLASIRANA EKIPA	10.000,00 kn	pehar Organizatora, medalje za ekipu
2. DRUGOPLASIRANA EKIPA	5.000,00 kn	pehar Organizatora, medalje za ekipu
3. TREĆEPLASIRANA EKIPA	2.000,00 kn	pehar Organizatora, medalje za ekipu
4. ČETVRTOPLASIRANA EKIPA	1.000,00 kn	pehar Organizatora, medalje za ekipu
5. NAJBOLJI IGRAČ TURNIRA	statua	
6. NAJBOLJI VRATAR TURNIRA	statua	
7. NAJBOLJI STRIJELAC TURNIRA	statua	

Članak 22.

Novčane nagrade su u bruto iznosu i kao takve uplaćuju se na IBAN žiro-računa kluba/udruge pod čijim imenom ekipa nastupa.

Križevci, 16.10.2019.

Pripremio :
D.Kovačić



www.krizevciturnir.com

P R A V I L A I G R E
Z A D V O R A N S K I T U R N I R
U M A L O M N O G O M E T U

pripremio :
savezni instruktor kontrolor
D. Kovačić

1. TEREN ZA IGRU

Teren za igru mora imati oblik pravokutnika, dimenzija 40x20 metara. Teren za igru obilježen je crtama širine 8 cm, a na terenu za igru su označeni :

- **središnja crta** koja dijeli teren za igru na dva dijela,
- **kazneni prostor** (6 metara),
- **točka za izvođenje kaznenog udarca** na udaljenosti 6 metara od središta vratiju,
- **druga točka za izvođenje kaznenog udarca** na udaljenosti 10 metara od središta vratiju,
- **kutni luk** polumjera 25 centimetara,
- **područja zamjene** smještena izravno ispred klupa za rezervne igrače i duljine su 5 metara.

Vrata trebaju biti postavljena na sredini svake poprečne crte sa razmakom između stupova vrata 3 metra a udaljenost donjnjeg ruba grede do tla iznosi 2 metra, a na njima mora biti mreža.

2. LOPTA

Lopta za igru mora biti okrugla, veličine kao za mali nogomet. Organizator natjecanja dužan je osigurati dovoljan broj ispravnih lopti.

3. BROJ IGRAČA

Utakmicu igraju dvije momčadi, svaka ne s više od 6 igrača, od kojih je jedan vratar.

Maksimalni broj prijavljenih igrača je **12**.

Broj zamjena je na utakmici neograničen, a zamjena se obavlja bilo kada je lopta u igri, bilo izvan igre, pod uvjetom : da je igrač koji napušta teren za igru potpuno prešao uzdužnu crtu u vlastitom području za zamjene, a tek tada u teren ušao igrač koji ga zamjenjuje. U protivnom se protiv te ekipe dosuđuje **neizravni (indirektni) slobodni udarac**.

Vratar se može zamjeniti također principom "leteće zamjene", bez najave sucu utakmice. Prava nastupa ima ekipa koja u zakazano vrijeme izvede na teren za igru **najmanje 6 igrača (5+1)**. Ako bilo koja ekipa ostane za vrijeme igre iz bilo kojeg razloga **sa manje od 4 igrača (3+1)** utakmica se **trajno prekida**.

Na **klupi za pričuvne(rezervne) igrače** mogu se nalaziti :

- do 6 rezervnih igrača
- vođa ekipe (trener)
- jedan predstavnik sponzora
- fizioterapeut ili liječnik ekipe (uz predočenje preslike o stručnoj izobrazbi)

U slučaju da osobe koje nisu navedene u zapisnik utakmice po zahtjevu delegata ne napuste teren za igru ili klupu za rezervne igrače u roku od 5 minuta, ekipa gubi utakmicu sa 3:0.

4. OPREMA IGRAČA

Igrači ne smiju nositi opremu ili što drugo opasno za njega samoga ili drugog igrača, uključujući bilo koju vrstu nakita.

Oprema igrača sastoji se od :

- dresa ili majice
- sportskih gaćica
- čarapa
- obuće

Majice ili dresovi moraju **na poledini biti označeni brojevima** pod kojim se igrač prijavljuje u zapisnik i nastupa tijekom cijelog turnira. Vratar može nositi donji dio trenirke te boju majice koja ga jasno razlikuje od ostalih igrača.

5. SUDAC

Utakmice mogu suditi samo suci delegirani od povjerenika za suđenje a verificirani od strane **stručne komisije zbora sudaca županije KC-KŽ.**

Za svaku utakmicu povjerenik određuje po dva suca, od kojih se jednog imenuje za glavnog suca i u slučaju nesuglasja među sucima **odlučujuća će biti odluka glavnog suca.**

Oba suca su dužna dosuđivati tehničke i disciplinske kazne u skladu sa **Pravilima igre** od trenutka dolaska, pa do svog odlaska sa terena za igru.

Kod slobodnih udaraca u zoni šuta, a kada izvođač udarca zatraži udaljenost zida na 5 metara, obojica sudaca ulaze u teren za igru, jedan sudac označuje mjesto prekršaja, a drugi udaljuje zid na propisanu udaljenost. U tom slučaju slobodni udarac se može izvesti na znak suca za nastavak igre. Oba suca dužna su se kretati po uzdužnoj crti, van terena za igru, po cijeloj duljini igrališta.

6. MJERITELJ VREMENA I DELEGAT

Oni se nalaze van terena za igru, smješteni za zapisničkim stolom na središnjoj crti, sa iste strane gdje se nalaze područja zamjene.

Mjeritelj vremena osigurava :

- da trajanje utakmice bude u skladu s pravilima,
- da pokreće i zaustavlja sat prema uputama glavnog suca u slučaju da isti prekida igru zbog povrede igrača, neispravnosti lopte, opreme igrača ili vidljivog zadržavanja igre od strane igrača ili momčadi.

Delegat :

- bilježi prvih pet prekršaja koje je počinila svaka momčad u svakom poluvremenu, te signalizira peti prekršaj
- upisuje brojeve igrača koji su postigli pogodak
- bilježi imena i brojeve opomenutih ili isključenih igrača, te bilježi sve podatke važne za utakmicu (dvominutna isključenja).

7. TRAJANJE IGRE

Igra se sastoji od dva jednaka dijela, a svaki traje **po 15 minuta** na utakmicama tijekom cijelog turnira. Vrijeme trajanja svakog poluvremena produžiti će se samo da bi se omogućilo izvođenje kaznenog udarca.

Vrijeme odmora između dva poluvremena ne može biti duže od **jedne minute.**

U poluvremenu utakmice pričuvni igrači i službene osobe obje momčadi mijenjaju mjesta na klupama.

8. POČETAK I NASTAVAK IGRE

Prije početka igre obavlja se izbor strana. Ekipe koje dobiju ždrijeb imaju mogućnost izbora strane, a druga izvodi početni udarac. Kod **početnog udarca** svi igrači moraju biti na svojoj polovini, a igrači ekipe koja nema početni udarac udaljeni najmanje 3 metra od lopte. Kod svih ostalih nastavaka igre (slobodni udarci, ubacivanje, udarac iz kuta) protivni igrači se moraju udaljiti najmanje 5 metara od lopte i to bez upozorenja suca. Vrijeme predviđeno za uvođenje lopte u igru kod svih nastavaka je 4 sekunde. Ukoliko igrač ne izvede udarac u roku 4 sekunde dosuđuje se neizravni slobodni udarac za protivnu momčad. Iz početnog udarca može se izravno postići pogodak u vrata protivne ekipe.

9. POSTIZANJE ZGODITKA

Zgoditak je postignut kada **cijela lopta** prijeđe poprečnu crtu, između stupova vrata i ispod grede, pod uvjetom da nije ubačena rukom momčadi koja napada, uključujući vratara. Momčad koja postigne veći broj zgoditaka tijekom utakmice je pobjednik. Ako obje momčadi postignu jednak broj zgoditaka ili nije postignut niti jedan zgoditak utakmica se završava neodlučno.

Kada je lopta u igri, **vrtar može postići zgoditak i to samo nogom**, pod uvjetom da je lopta dotaknula podlogu prije nego je udarena (drop-kick).

10. PREKRŠAJI I NESPORTSKA PONAŠANJA

Prekršaji i nesportska ponašanja kažnjavaju se **izravnim** (direktnim) i **neizravnim** (indirektnim) slobodnim udarcima. Izvode se sa mjesta gdje je prekršaj počinjen, a protivni igrači moraju biti udaljeni najmanje 5 metara od lopte. Svi prekršaji zbog kojih sudac dosuđuje izravni slobodni udarac spadaju u **akumulirane prekršaje**.

Ako igrač učini prekršaj za koji se dosuđuje izravni slobodni udarac u vlastitom kaznenom prostoru (šesteru), dok je lopta u igri, dosuđuje se **kazneni udarac**. Sudac igrača može kazniti **opomenom** i pokazati mu žuti karton, odnosno **isključenjem** i pokazati mu crveni karton. Ako istom igraču na utakmici budu pokazana dva žuta kartona, sudac će mu pokazati crveni karton i isključiti ga iz igre, a isključeni igrač mora napustiti ograđeni dio igrališta. Igrač isključen na osnovu dva žuta kartona na toj utakmici više nema pravo nastupa ali može nastupiti u sljedećem kolu. Igrač isključen direktno crvenim kartonom (gruba igra, udaranje igrača, pljuvanje, napad na suca ili službene osobe) pauzirat će prvu sljedeću utakmicu ili više (kod težih nesportskih ponašanja igrač može biti kažnjen zabranom nastupa na sljedećem turniru), ako tako odluči disciplinska komisija.

Igrača isključenog na utakmici može se nadomjestiti bilo kojim pričuvnim igračem po isteku dvije minute, ili ranije ako protivna ekipa postigne zgoditak.

Igraču isključenom na turniru izrečena kazna odnosi se na sve kategorije u kojima igrač nastupa (glavni turnir), a izrečenu kaznu može odraditi na utakmicama one kategorije u kojoj je kazna izrečena.

Uklizavanje igrača :

- na loptu, izvan igračeg prostora (80 cm) – **dozvoljeno**
- na loptu ili igrača u igračem prostoru – **izravni slobodni udarac i opomena**

11. AKUMULIRANI PREKRŠAJI

Tu se ubrajaju svi prekršaji koji se kažnjavaju izravnim slobodnim udarcem.

Tijekom svakog poluvremena bilježi se pet prekršaja a za **šesti i svaki idući akumulirani prekršaj** izvodi se kazneni udarac sa druge točke kaznenog udarca (10 metara), a ako je prekršaj učinjen bliže od točke 10 metara, igrač ga može izvesti sa mjesta prekršaja **bez "živog zida"**, ali to ne može biti bliže od zamišljene linije 6 metara paralelne sa gol linijom. Igrači obje momčadi moraju se nalaziti iza lopte udaljeni najmanje 5 metara od lopte, u terenu za igru. Vratar mora stajati unutar svog kaznenog prostora, udaljen najmanje 5 metara od lopte.

12. KAZNENI UDARAC

Kazneni se udarac dosuđuje protiv ekipe koja unutar vlastitog kaznenog prostora počini neki od prekršaja za koje se dosuđuje izravni slobodni udarac, a dok je lopta u igri.

Kod izvođenja kaznenog udarca lopta se postavlja na oznaku za izvođenje **kaznenog udarca ,6 metara**, vratar mora stajati na svojoj poprečnoj crti, licem okrenut igraču koji izvodi udarac, a ostali igrači nalaze se : unutar terena za igru, izvan kaznenog prostora, iza lopte i udaljeni najmanje 5 metara od točke za izvođenje kaznenog udarca.

Igrač koji u roku 4 sekunde ne izvede kazneni udarac biti će upozoren, a u ponovljenom slučaju i kažnjen žutim kartonom.

13. UBACIVANJE NOGOM (OUT)

Ubacivanje nogom način je ponovnog nastavka igre koji se dosuđuje kada cijela lopta prijeđe uzdužnu crtu, bilo po tlu ili zrakom ili udari u strop, sa mjesta gdje je prešla uzdužnu crtu za protivnu ekipu.

Kod izvođenja ubacivanja **lopta mora mirovati na crti** i nogom se ubacuje u igru u bilo kojem smjeru, a protivni igrači moraju biti udaljeni najmanje 5 metara od mjesta na kojem se izvodi ubacivanje.

Igrač koji izvodi ubacivanje to **mora učiniti u roku od 4 sekunde**

od trenutka kada je lopta u njegovom posjedu, u protivnom se dosuđuje neizravni slobodni udarac za protivnu momčad.

Izravno iz ubacivanja nogom ne može se postići zgoditak.

14. UDARAC IZ KUTA

Udarac iz kuta dosuđuje se kada cijela lopta prijeđe poprečnu crtu bilo po tlu ili zrakom, a posljednje je dotakla igrača koji se brani, a zgoditak nije postignut.

Kod izvođenja udarca iz kuta lopta se postavlja unutar kutnog luka, a protivni igrači moraju biti udaljeni najmanje 5 metara od lopte.

Ako igrač koji izvodi udarac iz kuta to ne učini **u roku 4 sekunde** od kada je u posjedu lopte, dosuđuje se neizravni slobodni udarac za protivnu momčad.

Pogodak se može postići izravno iz udarca iz kuta, ali samo protivnoj ekipi.

15. IGRA VRATARA

Vratar ubacuje loptu u igru rukom sa bilo kojeg mjesta unutar kaznenog prostora, a lopta je u igri kada napusti granice kaznenog prostora.

Zgoditak se ne može postići izravno iz vratarevog ubacivanja lopte u igru.

Vratar mora u roku **4 sekunde** ubaciti loptu u igru, a ako to ne učini biti će kažnjen neizravnim slobodnim udarcem, koji se izvodi sa crte kaznenog prostora (6 metara).

Vrataru se lopta može vratiti nogom direktno iz ubacivanja i slobodnih udaraca, ali je on **ne smije igrati rukom**, već samo nogom. Izuzetak je, ako je vraćena od suigrača glavom, prsima ili natkoljenicom, odnosno ako je lopta došla do vratara od strane suigrača nenamjerno, tada je vratar može igrati i rukom. Vratar ili igrač koji zamjenjuje vratara **ne smije držati loptu u posjedu više od 4 sekunde na vlastitoj polovici terena za igru**, dok na protivničkoj polovici terena za igru može igrati neograničen broj puta. Ako se vratar ogriješi o bilo koju od ovih odredbi, protiv njegove ekipe dosuđuje se neizravni slobodni udarac sa mjesta gdje je učinjena prekršajne radnja, odnosno sa crte 6 metara ako je prekršaj učinjen u kaznenom prostoru.

U slučaju da ekipa mijenja vratara sa igračem (zadnji „hazardni“ pokušaj), taj igrač mora imati boju dresa različitu od svih sudionika označenu istim brojem pod kojim je prijavljen.

Vrataru je **dozvoljen klizeći start** u vlastitom kaznenom prostoru, pod uvjetom da je cilj lopta i da njome igra.

16. UDARCI ZA DOBIVANJE POBJEDNIKA

Izvode se sa točke za izvođenje kaznenih udaraca (6 metara) i to u slučaju kada utakmica završi sa istim brojem postignutih i primljenih pogodaka, a potrebno je znati pobjednika.

Postupak :

Sudac izjednačuje broj igrača obje ekipa, odabire vrata na koje će se izvoditi udarci, a ekipa koja dobije ždrijeb ima mogućnost odabira, da li će izvoditi ili će vratar braniti prvi udarac.

Svaka ekipa izvodi po **pet udaraca**, a udarci se izvode naizmjenično. U slučaju istog broja zgoditaka, dodatne udarce izvode igrači koji nisu izvodili niti jedan od prvih pet udaraca. Nakon što su oni izveli svaki po udarac, izvođenje će nastaviti igrači koji su počeli izvođenje.