



www.krizevciturnir.com

PROPOZICIJE I PRAVILA IGRE

13. TURNIR U MALOM NOGOMETU KRIŽEVCI - ANTUN TINA BEDNAIĆ - CEDEVITA SPORT U-15

PIONIRI ROĐENI 2008. GODINE I MLAĐI

CEDEVITA®

pripremio :
savezni instruktor-kontrolor
D. Kovačić

PROPOZICIJE

13. TURNIR U MALOM NOGOMETU KRIŽEVCI – ANTUN TINA BEDNAIĆ - CEDEVITA SPORT U-15

PIONIRI ROĐENI 2008. GODINE I MLAĐI

Članak 1.

Naziv natjecanja :

13. turnir u malom nogometu KRIŽEVCI – ANTUN TINA BEDNAIĆ - CEDEVITA SPORT U-15

Članak 2.

Organizator 13. turnir u malom nogometu KRIŽEVCI – ANTUN TINA BEDNAIĆ - CEDEVITA SPORT U-15 je NK „Radnik-Križevci“ Križevci

Članak 3.

Turnirom rukovodi Organizacijski odbor kojeg imenuje organizator. DRAŽEN KEMENOVIC – osoba odgovorna za organizaciju i realizaciju turnira mladeži U-14.

Članak 4.

Na turniru može sudjelovati 16 ekipa podijeljenih u 4 skupine sa po 4 ekipe u kojima mogu nastupiti igrači rođeni 2008. godine i mlađi.

*Momčadi se moraju pravovremeno prijaviti i uplatiti iznos **kotizacije od 500,00 HRK/66,36 EUR na žiro račun***

***IBAN HR3223600001101562834 NK Križevci**, kotizacija za **13. turnir u malom nogometu KRIŽEVCI – ANTUN TINA BEDNAIĆ - CEDEVITA SPORT U-15**, ili neposredno prije prvog nastupa kod tajnika turnira.*

Sve troškove putovanja, boravka, zdravstvenog statusa te svih vrsta osiguranja u svezi sudjelovanja na turniru snose momčadi samostalno, bez obzira na broj utakmica odigranih u jednom danu. Igra se na osobnu odgovornost a voditelji ekipa u potpunosti su odgovorni za djecu koju dovode na turnir.

Voditelji ekipa dužni su upoznati roditelje maloljetnih igrača o nastupu na

***13. turnir u malom nogometu KRIŽEVCI – ANTUN TINA BEDNAIĆ - CEDEVITA SPORT U-15** i dobiti njihovu suglasnost. U slučaju neispunjavanja svojih obveza prema organizatoru od strane ekipa sudionika ili pojedinaca, svi članovi ekipe ili pojedinci gube pravo nastupa i sudjelovanja na turniru.*

U slučaju nanošenja materijalne štete od bilo koje momčadi ili pojedinca, dotična se mora nadoknaditi ili će se poduzeti zakonske mjere protiv počinitelja.

Članak 5.

SUDIONICI TURNIRA

Na turniru sudjeluje 16 momčadi raspoređenih u 4 grupe. Pobjednici grupa plasirati će se u završnicu turnira gdje će se u polufinalu sastati pobjednici grupa A-D i pobjednici grupa B-C

U prijavi ekipe potrebno je navesti imena i prezimena igrača a maksimalni broj igrača koji jedna ekipa može prijaviti je 12 (dvanaest). Igrači se identificiraju na osnovu osobne ili sportske iskaznice.

Članak 6.

Sve utakmice biti će odigrane u školskoj dvorani OŠ Ljudevita Modeca Križevci.

Članak 7.

Glavni materijalni pokrovitelj je NK „Radnik-Križevci“ Križevci

Članak 8.

Svaka ekipa prijavljuje do 12 igrača, voditelja i pokrovitelja (sponzora) ekipe. Kod odigravanja utakmica na klupi se mogu nalaziti 6 pričuvnih igrača, voditelj, trener i fizioterapeut ekipe. Strogo se zabranjuje unošenje staklene ambalaže u dvoranu.

Članak 9.

Organizator osigurava : interne zapisnike o odigranoj utakmici, zapisničare-delegate, lopte i suce. Kompletna momčad mora biti jednoobrazno obučena. Za slučaj, da dvije ekipe imaju istu boju dresova, Organizator osigurava markirne majice sa brojevima, te ih oblači ekipa koja nema opremu u skladu sa propozicijama.

U slučaju da su obje ekipe obučene u skladu sa propozicijama, te obje imaju istaknute reklame sponzora, markirne majice koristiti će drugoimenovana ekipa.

Članak 10.

Organizator natjecateljima i službenim osobama osigurava interna Pravila igre u pisanom obliku, vrši prijavu javnosti skupa, te time osigurava zakonitu zaštitu svih učesnika i gledatelja, kao i ostalih gostiju, kako za vrijeme igranje tako i neposredno poslije utakmice tijekom odigravanja turnira.

Članak 11.

Utakmice turnira mogu suditi suci određeni od strane stručnih tijela Zbora sudaca koprivničko-križevačke županije, na zamolbu Organizatora. Određivanje sudaca za sve utakmice turnira vršit će imenovani Povjerenik za suce.

Naknade za suđenje osigurava Organizator turnira, a visina nakanade za suce određena je odlukom Organizacijskog odbora, a u skladu sa odlukom Izvršnog odbora NS KCKŽ o visinina sudačkih nakanada za komercijalne turnire.

Članak 12.

Svaka ekipa koja učestvuje na turniru ima pravo podnijeti žalbu na nepravilnosti vezane uz odigravanje i organizaciju utakmice. Žalba mora biti u pisanom obliku, predana najkasnije 60 minuta po završetku utakmice, službenim osobama za zapisničkim stolom ili Organizatoru turnira uz taksu od 500,00 kn.

U slučaju povoljnog rješenja žalbe, iznos takse u punom iznosu biti će vraćen podnositeljima žalbe.

Članak 13.

Sve odluke Organizatora u svezi s ovim propozicijama, te Pravilima igre, smatraju se prihvaćenim od strane ekipa učesnika prijavom na turnir i uplatom kotizacije. Isključivo pravo tumačenja svih odredbi iz propozicija i Pravila igre zadržava Organizator turnira ili od njega određen glasnogovornik.

Članak 14.

Utakmice se u pravilu igraju prema unaprijed dogovorenim terminima i satnici. Utakmice započinju u točno zakazano vrijeme i neće se tolerirati nikakvo kašnjenje. Ekipa koja u točno zakazano vrijeme ne izađe na teren vodit će se kao da je tu utakmicu izgubila rezultatom 3-0, bez borbe. Ekipe koja na ovaj način ostvari pobjedu, kod utvrđivanja plasmana u grupi, pribrajaju se 3 boda, a rezultat 3-0 pribraja se u zbroju postignutih pogodaka.

Satnica odigravanja turnira ne može se mijenjati tijekom turnira i ekipe se ne mogu dogovarati o izmjeni termina odigravanja međusobne utakmice.

Članak 15.

Organizator svakoj grupi garantira odigravanje najmanje 3 utakmice tijekom ovog turnira. U završnicu ulaze prvo plasirane ekipe u grupi.

Članak 16.

Za pobjedu ekipi se dodjeljuju 3 boda, za neriješen rezultat 1 bod, a za poraz nula bodova.

U slučaju istog broja bodova u grupi bolje plasirana je ona ekipa koja je pobijedila u međusobnom susretu, a ako je taj bio neriješen odlučuje veća pozitivna razlika postignutih i primljenih pogodaka. Ako je i ta razlika jednaka odlučuje više postignutih pogodaka a u slučaju da je i to jednako, o bolje plasiranoj ekipi odlučiti će ždrijeb.

U slučaju da tri momčadi imaju jednak broj bodova, radi se dodatna tablica, te tri momčadi i odnosom njihovih međusobnih rezultata, radi utvrđivanja plasmana.

Članak 17.

U garderobe ekipe mogu ući najranije 15 minuta prije početka svoje utakmice. Ne dozvoljava se zagrijavanje igrača prije završetka prethodne utakmice, pored terena za igru, kako se ne bi ometali igrači koji igraju.

Molimo vas da to poštujuete.

Zabranjeno je pušenje u garderobama i hodnicima dvorane, te nošenje prljave sportske obuće.

Članak 18.

Organizator i osoblje u športskoj dvorani ne odgovaraju za izgubljene i ukradene stvari. Molimo vas da garderobu obavezno zaključavate i da u njima ne ostavljate vrijednosti.

Članak 19.

Organizator osigurava nagradni fond kroz koji će materijalnim nagradama biti nagrađeni :

1.PRVOPLASIRANA EKIPA

pehar Organizatora, medalje za ekipu

2.DRUGOPLASIRANA EKIPA

pehar Organizatora, medalje za ekipu

3.TREĆEPLASIRANA EKIPA

pehar Organizatora, medalje za ekipu

4.ČETVRTOPLASIRANA EKIPA

pehar Organizatora

5.NAJBOLJI IGRAČ TURNIRA *statua*

6.NAJBOLJI VRATAR TURNIRA *statua*

7.NAJBOLJI STRIJELAC TURNIRA *statua*

FIKSNI TEČAJ KONVERZIJE : 1 EUR = 7,53450 HRK

U Križevcima, 16.11.2022.godine

13. TURNIR U MALOM NOGOMETU KRIŽEVCI – ANTUN TINA BEDNAIĆ - CEDEVITA SPORT U-15

PRAVILA IGRE

1. TEREN ZA IGRU

Teren za igru mora imati oblik pravokutnika, dimenzija 40x20 metara. Teren za igru obilježen je crtama širine 8 cm, a na terenu za igru su označeni : središnja crta koja dijeli teren za igru na dva dijela, kazneni prostor (6 metara), točka za izvođenje kaznenog udarca na udaljenosti 7 metara od središta vratiju, kutni luk polumjera 25 centimetara, područja zamjene smještena izravno ispred klupa za rezervne igrače i duljine su 5 metara. Vrata trebaju biti postavljena na sredini svake poprečne crte sa razmakom između stupova vrata 3 metra a udaljenost donjnjeg ruba grede do tla iznosi 2 metra, a na njima mora biti mreža.

2. LOPTA

Lopta za igru mora biti okrugla, veličine kao za veliki nogomet. Organizator natjecanja dužan je osigurati dovoljan broj ispravnih lopti.

3. BROJ IGRAČA

Utakmicu igraju dvije momčadi, svaka ne s više od 6 igrača, od kojih je jedan vratar. Maksimalni broj prijavljenih igrača je 12.

Broj zamjena je na utakmici neograničen, a zamjena se obavlja bilo kada je lopta u igri, bilo izvan igre, pod uvjetom : da je igrač koji napušta teren za igru potpuno prešao uzdužnu crtu u vlastitom području za zamjene, a tek tada u teren ušao igrač koji ga zamjenjuje. U protivnom se protiv te ekipe dosuđuje neizravni (indirektni) slobodni udarac.

Vratar se može zamjeniti također principom "leteće zamjene", bez najave sucu utakmice.

Prava nastupa ima ekipa koja u zakazano vrijeme izvede na teren za igru najmanje 6 igrača (5+1). Ako bilo koja ekipa ostane za vrijeme igre iz bilo kojeg razloga sa manje od 4 igrača (3+1) utakmica se trajno prekida.

Na klupi za pričuvne (rezervne) igrače mogu se nalaziti :

- do 6 rezervnih igrača
- vođa ekipe
- trener
- fizioterapeut ili liječnik ekipe

U slučaju da osobe koje nisu navedene u zapisnik utakmice po zahtjevu delegata ne napuste teren za igru ili klupu za rezervne igrače u roku od 5 minuta, ekipa gubi utakmicu sa 5:0.

4. OPREMA IGRAČA

Igrači ne smiju nositi opremu ili što drugo opasno za njega samoga ili drugog igrača, uključujući bilo koju vrstu nakita.

Oprema igrača sastoji se od :

- dresa ili majice
- sportskih gaćica
- čarapa
- obuće

Majice ili dresovi moraju na poledini biti označeni brojevima pod kojim se igrač prijavljuje u zapisnik i nastupa tijekom cijelog turnira. Vratar može nositi donji dio trenirke te boju majice koja ga jasno razlikuje od ostalih igrača.

5. SUDAC

Utakmice mogu suditi samo suci delegirani od povjerenika za suđenje a verificirani od strane stručne komisije zbora sudaca županije KC-KŽ. Za svaku utakmicu povjerenik određuje po dva suca, od kojih se jednog imenuje za glavnog suca i u slučaju nesuglasja među sucima odlučujuća će biti odluka glavnog suca.

Oba suca su dužna dosuđivati tehničke i disciplinske kazne u skladu sa Pravilima igre od trenutka dolaska, pa do svog odlaska sa terena za igru.

6. MJERITELJ VREMENA I DELEGAT

Oni se nalaze van terena za igru, smješteni za zapisničkim stolom na središnjoj crti, sa iste strane gdje se nalaze područja zamjene.

Mjeritelj vremena osigurava :

- da trajanje utakmice bude u skladu s pravilima,*
- da pokreće i zaustavlja sat prema uputama glavnog suca u slučaju da isti prekida igru zbog povrede igrača, neispravnosti lopte, opreme igrača ili vidljivog zadržavanja igre od strane igrača ili momčadi.*

Delegat- zapisničar :

- upisuje brojeve igrača koji su postigli pogodak*
- bilježi imena i brojeve opomenutih ili isključenih igrača, te bilježi sve podatke važne za utakmicu*

7. TRAJANJE IGRE

Igra se sastoji od dva jednaka dijela, a svaki traje po 12 minuta na utakmicama koje se igraju u grupama, a završnici natjecanja nakon grupa po 12 minuta.

Vrijeme trajanja svakog poluvremena produžiti će se samo da bi se omogućilo izvođenje kaznenog udarca. Vrijeme odmora između dva poluvremena ne može biti duže od jedne minute.

U poluvremenu utakmice pričuveni igrači i službene osobe obje momčadi mijenjaju mjesta na klupama.

8. POČETAK I NASTAVAK IGRE

POČETNI UDARAC

Prije početka igre obavlja se izbor strana. Momčad koja pobijedi u bacanju novčića odlučuje na koja će vrata napadati u prvom poluvremenu ili hoće li izvesti početni udarac. Ovisno o gore navedenom, suparnička momčad izvodi početni udarac ili odlučuje na koja će vrata napadati u prvom poluvremenu.

Kod početnog udarca svi igrači moraju biti na svojoj polovini osim igrača koji izvodi početni udarac, a igrači ekipe koja nema početni udarac udaljeni najmanje 3 metra od lopte. Kod svih ostalih nastavaka igre (slobodni udarci, ubacivanje, udarac iz kuta) protivni igrači se moraju udaljiti najmanje 5 metara od lopte i to bez upozorenja suca.

Vrijeme predviđeno za uvođenje lopte u igri kod svih nastavaka je 4 sekunde. Ukoliko igrač ne izvede udarac u roku 4 sekunde dosuđuje se neizravni slobodni udarac za protivnu momčad. Iz početnog udarca može se izravno postići pogodak u vrata protivne ekipe.

SPUŠTANJE LOPTE

Sudac spušta loptu za jednog igrača momčadi koja je posljednja dodirnula loptu, na mjestu na kojemu se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre, ili na mjestu gdje je posljednje dodirnula igrača, vanjskog čimbenika ili člana sudačkog tima, osim ako je to mjesto u kaznenom prostoru momčadi koja se brani, a loptu je posljednje dodirnula momčad koja napada. U tom slučaju, lopta se spušta za igrača momčadi koja napada, na crti kaznenog prostora, u točki koja je najbliža mjestu gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre, ili mjestu gdje je posljednje dodirnula igrača, vanjskog čimbenika.

- *Svi drugi igrači (iz obje momčadi) moraju biti udaljeni najmanje 2 m od lopte sve dok lopta ne bude u igri.*
- *Lopta je u igri kada dotakne tlo, nakon čega bilo koji igrač iz obje momčadi može igrati loptom.*

Prekršaji i sankcije

Spuštanje lopte bit će ponovljeno ako lopta:

- *dodirne igrača prije nego dodirne tlo;*
- *napusti teren za igru nakon što dodirne tlo, bez dodirivanja igrača.*

Ako spuštena lopta uđe u vrata, a da je pritom nisu dodirnula barem dvojica igrača, igra se nastavlja:

- *ubacivanjem s vrata ako uđe u suparnička vrata;*
- *udarcem iz kuta ako uđe u vrata igrača kojemu je lopta spuštena.*

Međutim, ako spuštena lopta uđe u bilo koja vrata, a da je pritom nisu dodirnula barem dvojica igrača zbog okolnosti izvan kontrole momčadi kojoj je lopta spuštena, spuštanje lopte treba ponoviti.

9. LOPTA U IGRI I IZVAN IGRE

Lopta je izvan igre i kada dodirne člana sudačkog tima, ostane na terenu za igru i:

- *momčad započne obećavajući napad;*
- *ili lopta izravno uđe u vrata;*
- *ili se promijeni momčad u posjedu lopte.*

U sva tri slučaja kada lopta dodirne člana sudačkog tima, igra se nastavlja spuštanjem lopte.

10. POSTIZANJE POGODAK

Pogodak je postignut kada cijela lopta, cijelim svojim obujmom prijeđe poprečnu crtu, između stupova vrata i ispod grede, pod uvjetom da nije ubačena rukom momčadi koja napada, uključujući vratara. Momčad koja postigne veći broj pogodaka tijekom utakmice je pobjednik. Ako obje momčadi postignu jednak broj pogodaka ili nije postignut niti jedan pogodak utakmica se završava neodlučno.

Kada je lopta u igri, vratar može postići pogodak i to samo nogom.

11. ZALEĐE

Za mali nogomet se ne primjenjuje pravilo Zaleđa.

12. PREKRŠAJI I NESPORTSKA PONAŠANJA

Prekršaji i nesportska ponašanja kažnjavaju se izravnim(direktnim)i neizravnim(indirektnim) slobodnim udarcima. Izvode se sa mjesta gdje je prekršaj počinjen, a protivni igrači moraju biti udaljeni najmanje 5 metara od lopte.

Ako igrač učini prekršaj za koji se dosuđuje izravni slobodni udarac u vlastitom kaznenom prostoru (šesteru), dok je lopta u igri, dosuđuje se kazneni udarac.

Sudac igrača može kazniti opomenom i pokazati mu žuti karton, odnosno isključenjem i pokazati mu crveni karton. Ako istom igraču na utakmici budu pokazana dva žuta kartona, sudac će mu pokazati crveni karton i isključiti ga iz igre, a isključeni igrač mora napustiti ograđeni dio igrališta. Igrač isključen na osnovu dva žuta kartona na toj utakmici više nema pravo nastupa ali može nastupiti u slijedećem kolu. Igrač isključen direktno crvenim kartonom (gruba igra, udaranje igrača, pljuvanje, napad na suca ili službene osobe) pauzirat će i prvu slijedeću utakmicu ili i više ako tako odluči disciplinska komisija.

Igrača isključenog na utakmici može se nadomjestiti bilo kojim pričuvnim igračem po isteku dvije minute.

Uklizavanje igrača :

- na loptu, izvan igračeg prostora (80 cm) – **dozvoljeno**
- na loptu ili igrača u igračem prostoru – **izravni slobodni udarac / ako sudac smatra da je igrač također kriv zbog preoštrog ili grubog prekršaja, zaustavljanja obećavajućeg napada ili onemogućavanja igrača suparničke momčadi u izglednoj prigodi za postizanje pogotka, dodatno će disciplinski sankcionirati igrača.**

Onemogućavanje postizanja pogotka ili izgledne prilike za postizanje pogotka (DOGSO)

Ako igrač prekršajem igranja rukom onemogući suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka, mora biti isključen bez obzira gdje se prekršaj dogodio.

Ako igrač u svom kaznenom prostoru na suparničkom igraču počini prekršaj koji onemogućava izglednu priliku za postizanje pogotka te suci dosude kazneni udarac, igrač koji je počinio prekršaj mora biti

- opomenut ako je prekršaj počinio u pokušaju da igra loptom;
- u svim ostalim okolnostima (primjerice držanje, povlačenje, guranje, izostanak mogućnosti da igra loptom, itd.) igrač koji je počinio prekršaj mora biti isključen.

Igrač, isključeni igrač, zamjenski igrač ili službena osoba koja uđe na teren za igru bez potrebnog odobrenja jednog od sudaca ili prekršivši postupak zamjene pa ometa igru čineći prekršaj koji onemogućava suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka, mora biti isključena.

Pri utvrđivanju situacije onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka u obzir treba uzeti:

- udaljenost od mjesta prekršaja do vrata
- opći smjer igre
- vjerojatnost zadržavanja ili stjecanja kontrole nad loptom
- pozicije i broj obrambenih igrača, kao i poziciju vratara
- moguća nebranjena vrata

Ako se vratar nalazi točno ispred vlastitih vrata kako bi ih branio, smatra se da ne može biti počinjen prekršaj onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka, čak i ako situacija ispunjava ostale kriterije za taj prekršaj.

Ako vratar prekršajem igranja rukom izvan kaznenog prostora onemogući suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka, u trenutku kada njegova vrata nisu branjena ili ih brani samo igrač obrambene momčadi iza vratara, smatra se da je vratar počinio prekršaj za isključenje.

Ako je broj igrača momčadi koja napada jednak ili veći od broja igrača momčadi koja brani svoja vrata (izuzevši vratara), a vrata ne čuva vratar, dok su ispunjeni ostali kriteriji za onemogućavanje izgledne prilike za postizanje pogotka, smatra se da se radi o situaciji onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka.

Ako zamjenski igrač, isključeni igrač ili službena osoba prekršajem igranja rukom ili prekršajem koji se sankcionira slobodnim udarcem onemogućiti suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka, broj igrača momčadi smanjuje se u skladu s Pravilom 3.

Pri izvođenju slobodnog udarca, ako se igrač momčadi koja napada nalazi na manje od 1 m od „živog zida“ koji čine dva ili više igrača momčadi koja se brani, dosuđuje se neizravni slobodni udarac za momčad koja se brani.

Ako momčad koja se brani izvede slobodni udarac iz svog kaznenog prostora, a suparnički su igrači unutar kaznenog prostora jer nisu imali vremena napustiti ga, sudac dopušta nastavak igre.

Ako suparnički igrač koji se nalazi u kaznenom prostoru u trenutku izvođenja slobodnog udarca, ili ulazi u kazneni prostor prije nego što lopta bude u igri, dodirne loptu ili se upusti u borbu za loptu prije nego što lopta bude u igri, slobodni se udarac ponavlja.

13. KAZNENI UDARAC

Kazneni se udarac dosuđuje protiv ekipe koja unutar vlastitog kaznenog prostora počini neki od prekršaja za koje se dosuđuje izravni slobodni udarac, a dok je lopta u igri.

Kod izvođenja kaznenog udarca lopta se postavlja na oznaku za izvođenje kaznenog udarca ,7 metara, vratar mora stajati na svojoj poprečnoj crti, licem okrenut igraču koji izvodi udarac, a ostali igrači nalaze se : unutar terena za igru, izvan kaznenog prostora, iza lopte i udaljeni najmanje 5 metara od točke za izvođenje kaznenog udarca.

Igrač koji u roku 4 sekunde ne izvede kazneni udarac biti će upozoren, a u ponovljenom slučaju i kažnjen žutim kartonom.

14. UBACIVANJE NOGOM (OUT)

Ubacivanje nogom način je ponovnog nastavka igre koji se dosuđuje kada cijela lopta prijeđe uzdužnu crtu, bilo po tlu ili zrakom ili udari u strop, sa mjesta gdje je prešla uzdužnu crtu za protivnu ekipu. Kod izvođenja ubacivanja lopta mora mirovati na crti, ili izvan terena za igru i nogom se ubacuje u igru u bilo kojem smjeru, a protivni igrači moraju biti udaljeni najmanje 5 metara od mjesta na kojem se izvodi ubacivanje. Igrač koji izvodi ubacivanje to mora učiniti u roku od 4 sekunde od trenutka kada je lopta u njegovom posjedu, u protivnom se dosuđuje neizravni slobodni udarac za protivnu momčad. Izravno iz ubacivanja nogom ne može se postići pogodak.

15. UDARAC IZ KUTA

Udarac iz kuta dosuđuje se kada cijela lopta prijeđe poprečnu crtu bilo po tlu ili zrakom, a posljednje je dotakla igrača koji se brani, a pogodak nije postignut.

Kod izvođenja udaraca iz kuta lopta se postavlja unutar kutnog luka, a protivni igrači moraju biti udaljeni najmanje 5 metara od lopte.

Ako igrač koji izvodi udarac iz kuta to ne učini u roku 4 sekunde od kada je u posjedu lopte, dosuđuje se neizravni slobodni udarac za protivnu momčad.

Pogodak se može postići izravno iz udarca iz kuta, ali samo protivnoj ekipi.

15. IGRA VRATARA

Vratar ubacuje loptu u igru nogom sa bilo kojeg mjesta unutar kaznenog prostora, a lopta je u igri kada napusti granice kaznenog prostora.

*Pogodak se **ne može** postići izravno iz vratarevog ubacivanja lopte u igru.*

Vratar mora u roku 4 sekunde ubaciti loptu u igru, a ako to ne učini biti će kažnjen neizravnim slobodnim udarcem, koji se izvodi sa crte kaznenog prostora (6 metara). Vrataru se lopta može vratiti nogom direktno iz ubacivanja i slobodnih udaraca, ali je on ne smije igrati rukom, već samo nogom. Izuzetak je, ako je lopta vraćena od suigrača glavom, prsima ili natkoljenicom, odnosno ako je lopta došla do vratara od strane suigrača nenamjerno, tada je vratar može igrati i rukom..

Ako se vratar ogriješi o bilo koju od ovih odredbi, protiv njegove ekipe dosuđuje se neizravni slobodni udarac sa mjesta gdje je učinjena prekršajne radnja, odnosno sa crte 6 metara ako je prekršaj učinjen u kaznenom prostoru.

Vrataru je dozvoljen klizeći start u vlastitom kaznenom prostoru, pod uvjetom da je cilj lopta i da njome igra.

U slučaju da ekipa mijenja vratara sa igračem (zadnji hazardni pokušaj), taj igrač mora imati boju dresa različitu od svih sudionika označenu istim brojem pod kojim je prijavljen.

16. UDARCI ZA DOBIVANJE POBJEDNIKA

Izvode se sa točke za izvođenje kaznenih udaraca (7 metara).

Sudac izjednačuje broj igrača, odabire vrata na koje će se izvoditi udarci, a momčad koja dobije ždrijeb izvodi prvi udarac.

Svaka ekipe izvodi po pet udaraca, a udarci se izvode naizmjenično. U slučaju istog broja pogodaka, dodatne udarce izvode igrači koji nisu izvodili niti jedan od prvih pet udaraca. Nakon što su oni izveli svaki po udarac, izvođenje će nastaviti igrači koji su počeli izvođenje.



NOGOMETNI KLUB „RADNIK-KRIŽEVCI“

ŠETALIŠTE DRAGUTINA NOVAKA BB 48260 KRIŽEVCI
MB 34003327 ŽIRO RAČUN 2360000-1101562834 OIB 64723630285
TEL/FAX (048) 681-255 E-MAIL: nkradnikkrizevci@gmail.com
IBAN: HR3223600001101562834

www.krizevciturnir.com

13. TURNIR U MALOM NOGOMETU KRIŽEVCI – ANTUN TINA BEDNAIĆ - CEDEVITA SPORT U-14 PIONIRI ROĐENI 2008. GODINE I MLADI

Polufinale ; __. siječanj 2020.

16,00

16,30

Finale ; __. siječanj 2020.

17,00 **UTAKMICA ZA 3.MJESTO**

17,30 **UTAKMICA ZA 1.MJESTO**

KONAČNI POREDAK

- 1.**
- 2.**
- 3.**
- 4.**

Najbolji igrač:

Najbolji strijelac:

Najbolji vratar:

**13. TURNIR U MALOM NOGOMETU KRIŽEVCI – ANTUN
TINA BEDNAIĆ - CEDEVITA SPORT U-14**
PIONIRI ROĐENI 2008. GODINE I MLADI

- datum održavanja turnira _____ grupa _____
- mjesto održavanja : **Križevci**
- vrijeme održavanja : _____
- suci na turniru : _____ / _____

ZAPISNIK O UTAKMICAMA

| | | |
|--------------------------------------|-------|-------|
| -početak utakmice _____ sati | | |
| _____ rez. _____:_____ (_____:_____) | | |
| -strijelci za _____ | | |
| _____ | | |
| -strijelci za _____ | | |
| _____ | | |
| _____ | _____ | _____ |
| Za NK | Za NK | Sudac |

| | | |
|--------------------------------------|-------|-------|
| -početak utakmice _____ sati | | |
| _____ rez. _____:_____ (_____:_____) | | |
| -strijelci za _____ | | |
| _____ | | |
| -strijelci za _____ | | |
| _____ | | |
| _____ | _____ | _____ |
| Za NK | Za NK | Sudac |

| | | |
|--------------------------------------|-------|-------|
| -početak utakmice _____ sati | | |
| _____ rez. _____:_____ (_____:_____) | | |
| -strijelci za _____ | | |
| _____ | | |
| -strijelci za _____ | | |
| _____ | | |
| _____ | _____ | _____ |
| Za NK | Za NK | Sudac |