ZAJEDNICA ŠPORTSKIH UDRUGA

PROPOZICIJE

26. TURNIR U MALOM NOGOMETU KRIŽEVCI 2026.

KRIŽEVCI, 14.12.2026. – 06.01.2027.

www.krizevciturnir.com

Temeljem odluke Organizacijskog odbora 22. Listopada 2026. godine donijete su

PROPOZICIJE

26. TURNIR U MALOM NOGOMETU KRIŽEVCI 2026.

Članak 1.

Turnir se održava pod pokroviteljstvom Grada Križevaca, a u organizaciji NK Radnik Križevci i Zajednice športskih udruga Križevci.

Članak 2.

Turnir će provoditi Organizacijski odbor u sastavu:
Alen Miholić - direktor turnira,
Tomislav Varga – zamjenik direktora turnira,
Branislav Pengov – član,
Dražen Kemenović – član,
Vitomir Mijić -član,
Robin Šatvar – član,
Branko Zorko – član,
Dalibor Đurinić– član,
Ivan Vuković - član,
Stevo Brujić – voditelj natjecanja
Velimir Matoić - tajnik turnira
Draženko Kovačić – tehnička podrška.
Za informiranje i izvještavanje – Objektivo.hr, Radio Križevci,
Informatička i programska podrška Kukii, obrt za usluge programiranja, Luka Kukelj.

Članak 3.

Glavni materijalni pokrovitelj turnira je Grad Križevci.

Članak 4.

Izvršnu materijalnu i financijsku realizaciju Turnira provest će Nogometni klub „Radnik- Križevci“, Šetalište Dragutina Novaka bb, 48260 Križevci, OIB 64723630285, **IBAN HR3223600001101562834**, kojeg predstavlja gosp. Tomislav Varga, predsjednik kluba, u suradnji sa Zajednicom športskih udruga Križevci, Trg J.J. Strossmayera 5, 48260 Križevci, OIB 49340007901, koju predstavlja Branislav Pengov, predsjednik zajednice.

Članak 5.

Sve utakmice biti će odigrane u školskoj dvorani OŠ Ljudevita Modeca Križevci.

Članak 6.

Turnir je otvorenog tipa i na njega se mogu prijaviti svi bez obzira na životnu dob : klubovi, firme, poduzeća, dionička društva, ustanove, sve udruge građana, pa sve do neformalnih grupa kao «kvartovi», ulice, «klape».
Prijavljene ekipe, u nazivu ne smiju imati imena i prezimena javnih osoba iz političkog i društvenog života, nazive političkih stranaka, kao ni pogrdne i uvredljive nazive.

Pravo sudjelovanja na turniru stječe se uplaćenom pristupninom (kotizacija) u iznosu **150,00 EUR na IBAN žiro-računa NK „Radnik-Križevci“,** *do datuma koji odredi Organizator*, ili posebnom odlukom glavnog organizatora turnira.

Članak 7.

Turnir se provodi u dva natjecateljska kruga i to:
1.krug – kroz grupe koje se formiraju javnim izvlačenjem
2.krug – kup sustavom na ispadanje, ekipa koje su to pravo ostvarile takmičenjem kroz grupe, sve do završne utakmice

Glavni organizator turnira, temeljem višegodišnjeg praćenja pojedinih ekipa (rezultati sa prethodnih turnira), te prijavljenih sastava ekipa za ovogodišnji turnir, odredit će nositelje grupa.

Članak 8.

Svaka ekipa prijavljuje do 10 igrač, voditelja i pokrovitelja (sponzora) ekipe. Uz 10 prijavljenih igrača, ekipa može po želji prijaviti i nove igrače uz uplaćeni iznos od **30,00 EUR** prije početka utakmice, po prijavljenom igraču, uz uvjet da za odigravanje utakmice u zapisniku može biti prijavljeno maksimalno 12 igrača. Igrač kojeg se prijavljuje, ne može biti igrač koji je nastupao za jednu od ekipa na turniru.
Kod odigravanja utakmica na klupi se može nalaziti 6 pričuvnih igrača, voditelj, pokrovitelj i fizioterapeut ekipe (uz predočenje preslike o stručnoj izobrazbi). Voditelj ekipe osobno ima pravo nastupa i tada se smatra jednim od **10 prijavljenih igrača**.
Strogo se zabranjuje unošenje staklene ambalaže u dvoranu.

Članak 9.

Organizator osigurava : interne zapisnike o odigranoj utakmici, zapisničare-delegate, lopte i suce.
Kompletna ekipa mora biti jednoobrazno obučena. Za slučaj, da dvije ekipe imaju istu boju dresova, Organizator osigurava markirne majice sa brojevima, te ih oblači ekipa koja nema opremu u skladu sa propozicijama.
U slučaju da su obje ekipe obučene u skladu sa propozicijama, te obje imaju istaknute reklame sponzora, markirne majice koristiti će drugo imenovana ekipa.

Članak 10.

Organizator natjecateljima i službenim osobama osigurava interna Pravila igre u pisanom obliku, vrši prijavu javnosti skupa, te time osigurava zakonitu zaštitu svih učesnika i gledatelja, kao i ostalih gostiju, kako za vrijeme igranja tako i neposredno poslije utakmice tijekom odigravanja turnira.

Članak 11.

Utakmice turnira mogu suditi suci određeni od strane stručnih tijela sudačke organizacije, na zamolbu Organizatora. Određivanje sudaca za sve utakmice turnira vršit će imenovani Povjerenik za suce.
Naknade za suđenje osigurava Organizator turnira, a visina naknade za suce određena je odlukom Organizacijskog odbora.

Članak 12.

Svaka ekipa koja učestvuje na turniru ima pravo podnijeti žalbu na nepravilnosti vezane uz odigravanje i organizaciju utakmice. Žalba mora biti u pisanom obliku, predana najkasnije 60 minuta po završetku utakmice, službenim osobama za zapisničkim stolom ili Organizatoru turnira uz taksu od **100,00 EUR.**
U slučaju povoljnog rješenja žalbe, iznos takse u punom iznosu biti će vraćen podnositeljima žalbe.

Članak 13.

Tijekom turnira može se organizirati javno izvlačenje nagrada za gledatelje sa ulaznicama za donaciju, u slučaju da sponzori turnira izraze želju za takvom vrstom promocije.

Članak 14.

Sve odluke Organizatora u svezi s ovim propozicijama, te Pravilima igre, smatraju se prihvaćenim od strane ekipa učesnika prijavom na turnir i uplatom kotizacije. Isključivo pravo tumačenja svih odredbi iz propozicija i Pravila igre zadržava Organizator turnira ili od njega određen glasnogovornik.

Članak 15.

Utakmice se u pravilu igraju svaki dan, a prema potrebi i nedjeljom, a o tome odlučuje organizator. Utakmice započinju u točno zakazano vrijeme i biti će tolerirati kašnjenje od naviše 15 minuta.
Ekipa koja u zakazano vrijeme ne izađe na teren vodit će se kao da je tu utakmicu izgubila rezultatom 3-0, bez borbe, i biti će kažnjena oduzimanjem 1 boda (-1 bod). Ekipi koja na ovaj način ostvari pobjedu, kod utvrđivanja plasmana u grupi, pribrajaju se 3 boda, a rezultat 3-0 pribraja se u zbroju postignutih pogotka**.**
Satnica odigravanja turnira ne može se mijenjati tijekom turnira, izuzev opravdanih situacija koje odobri Organizacijski odbor turnira, pod uvjetom da se sve ekipe dogovore o izmjeni termina odigravanja utakmice.

Članak 16.

Natjecanje se provodi u dva kruga. U prvom krugu određenim nositeljima kvalitete javnim se izvlačenjem pridodaju dvije ekipe tako da svaka grupa ima po tri ekipe koje igraju svaka sa svakom po jednostrukom bod sistemu. U drugi krug ulaze prvoplasirane i potrebiti broj drugoplasiranih ekipa za plasman u 1/8 finala. U slučaju da ima više ekipa sa jednakim brojem bodova i pogodaka, ekipa koja se plasira direktno u 1/8 finala određuju se ždrijebom.

Članak 17.

U drugom krugu igra se kup sistemom (na ispadanje) sve do finala i dobivanja pobjednika turnira.
Utakmice u skupinama igraju se 2x15 minuta.
Utakmice u drugom krugu natjecanja, počevši od utakmice četvrtine-finala, igraju se 2x20 minuta sve do finala. U utakmicama koje se igraju na ispadanje, u zadnjoj minuti utakmice, vrijeme se zaustavlja svaki puta kada je lopta izvan igre.

Članak 18.

Za pobjedu ekipi se dodjeljuju 3 boda, za neriješen rezultat 1 bod, a za poraz nula bodova.
U slučaju istog broja bodova u prvom krugu bolje plasirana je ona ekipa koja je pobijedila u međusobnom susretu, a ako je taj bio neriješen odlučuje veća pozitivna razlika postignutih i primljenih pogotka. Ako je i ta razlika jednaka odlučuje više postignutih pogotka a u slučaju da je i to jednako, o bolje plasiranoj ekipi odlučiti će ždrijeb.
U slučaju da tri ekipe imaju jednak broj bodova, radi se dodatna tablica sa te tri momčadi i odnosom njihovih međusobnih rezultata, radi utvrđivanja plasmana.

Članak 19.

U garderobe ekipe mogu ući najranije 15 minuta prije početka svoje utakmice te su dužni prijaviti sastav ekipe delegatu za zapisničkim stolom. Ne dozvoljava se zagrijavanje igrača prije završetka prethodne utakmice, pored terena za igru, kako se ne bi ometali igrači koji igraju.
Molimo vas da to poštujete.
Zabranjeno je pušenje u garderobama i hodnicima dvorane, te nošenje prljave sportske obuće.

Članak 20.

Organizator i osoblje u športskoj dvorani **ne odgovaraju** za izgubljene i ukradene stvari. Molimo vas da garderobu obavezno zaključavate i da u njima ne ostavljate vrijednosti.

Članak 21.

Organizator osigurava nagradni fond kroz koji će novčanim i materijalnim nagradama biti nagrađeni i to :

U KATEGORIJI SENIORA

1.PRVOPLASIRANA EKIPA **10.000,00 EUR**
prijelazni pehar grada Križevaca, pehar Organizatora, medalje za ekipu

2.DRUGOPLASIRANA EKIPA **5.000,00 EUR**
pehar Organizatora turnira, medalje za ekipu

3.TREĆEPLASIRANA EKIPA **2.500,00 EUR**
pehar Organizatora turnira, medalje za ekipu

4.ČETVRTOPLASIRANA EKIPA **1.500,00 EUR**
pehar Organizatora

5.NAJBOLJI IGRAČ TURNIRA **statua**

6.NAJBOLJI VRATAR TURNIRA **statua**

7.NAJBOLJI STRIJELAC TURNIRA **statua**

8.FAIR-PLAY EKIPA **pehar ili statua «GORAN ILOTIĆ»**

Članak 22.

Novčane nagrade su u bruto iznosu i kao takve uplaćuju se na IBAN žiro-računa pravne osobe, službenog predstavnika ekipe ili Udruge pod čijim imenom ekipa nastupa.

Križevci, 22.10.2026. godine

Pripremio :
D.Kovaćić

P R A V I L A I G R E

TURNIR U MALOM NOGOMETU

KRIŽEVCI 2026.

www.krizevciturnir.com

Pripremio :
Savezni instruktor kontrolor
D. Kovačić

1. TEREN ZA IGRU

Teren za igru mora imati oblik pravokutnika, dimenzija 40 x 20 metara. Teren za igru obilježen je crtama širine 8 cm, a na terenu za igru su označeni:

- **središnja crta** koja dijeli teren za igru na dva dijela,
- **kazneni prostor** (6 metara),
- **točka za izvođenje kaznenog udarca** na udaljenosti 6 metara od središta vratiju,
- **druga točka za izvođenje kaznenog udarca** na udaljenosti 10 metara od središta vratiju – oznaka sa svake strane (lijevo i desno) udaljene 5 metara od točke za izvođenje kaznenog udarca,
- **crta duljine cca 40 cm za izlazak vratara** prilikom branjenja drugog kaznenog udarca (odmaknuta 5 m od crte vratiju - gol crte,
- **kutni luk** polumjera 25 centimetara,
- **područja zamjene** smještena izravno ispred klupa za rezervne igrače i duljine su 5 metara,
- **vrata su u pravilu fiksirana za podlogu**, a ako su ona prema Odluci organizatora pomična tada moraju biti postavljeni stabilizatori vratiju.

Vrata trebaju biti postavljena na sredini svake poprečne crte s razmakom između stupova vrata 3 metra a udaljenost donjeg ruba grede do tla iznosi 2 metra, a na njima mora biti mreža.

2. LOPTA

Lopta za igru mora biti okrugla, veličine kao za mali nogomet. Organizator natjecanja dužan je osigurati dovoljan broj ispravnih lopti.

3. BROJ IGRAČA

Utakmicu igraju dvije momčadi, svaka s ne više od 6 igrača, od kojih je jedan vratar. Maksimalni broj prijavljenih igrača u zapisnik je **12.**

Broj zamjena je na utakmici neograničen, a zamjena se obavlja bilo kada je lopta u igri, bilo izvan igre, pod uvjetom: da je igrač koji napušta teren za igru potpuno prešao uzdužnu crtu u vlastitom području za zamjene, a tek tada u teren ušao igrač koji ga zamjenjuje. U protivnom se protiv te ekipe dosuđuje **neizravni (indirektni) slobodni udarac**.

Vratar se može zamijeniti također principom "leteće zamjene", bez najave sucu utakmice. Prava nastupa ima ekipa koja u zakazano vrijeme izvede na teren za igru **najmanje 6 igrača (5+1)**. Ako bilo koja ekipa ostane za vrijeme igre iz bilo kojeg razloga **s manje od 4 igrača (3+1)** utakmica se **trajno prekida.**

Na **klupi za pričuvne (rezervne) igrače** mogu se nalaziti :

- do 6 rezervnih igrača
- vođa ekipe (trener)
- jedan predstavnik sponzora
- fizioterapeut ili liječnik ekipe (uz predočenje preslike o stručnoj izobrazbi)

U slučaju da osobe koje nisu navedene u zapisnik utakmice po zahtjevu delegata ne napuste teren za igru ili klupu za rezervne igrače u roku od 5 minuta, ekipa gubi utakmicu s 3:0.

4. OPREMA IGRAČA

Igrači ne smiju nositi opremu ili što drugo opasno za njega samoga ili drugog igrača, uključujući bilo koju vrstu nakita.

Oprema igrača sastoji se od:

- dresa ili majice

- sportskih gaćica
- čarapa
- obuće,
- štitnici (kostobrani) nisu dozvoljeni

Majice ili dresovi moraju **na poleđini biti označeni brojevima** pod kojim se igrač prijavljuje u zapisnik i nastupa tijekom cijelog turnira. Vratar može nositi donji dio trenirke te boju majice koja ga jasno razlikuje od ostalih igrača.

5. SUDAC

Utakmice mogu suditi samo suci delegirani od povjerenika za suđenje.

Za svaku utakmicu povjerenik određuje po dva suca ili tri suca, od kojih se jednog imenuje za prvog suca i u slučaju nesuglasja među sucima **odlučujuća će biti odluka prvog suca.**

Dva suca u terenu dužna dosuđivati tehničke i disciplinske kazne u skladu s **Pravilima igre** od trenutka dolaska, pa do svog odlaska s terena za igru.

Treći sudac (ako je delegirani na utakmicu) dužan je provoditi sve ono što je propisano PMNI (dužnosti trećeg suca)

Kod slobodnih udaraca u zoni šuta, a kada izvođač udarca zatraži udaljenost zida na 5 metara, obojica sudaca ulaze u teren za igru, jedan sudac označuje mjesto prekršaja, a drugi udaljuje zid na propisanu udaljenost. U tom slučaju slobodni udarac se može izvesti na znak suca za nastavak igre. Oba suca dužna su se kretati po uzdužnoj crti, van terena za igru, po cijeloj duljini igrališta.

6. MJERITELJ VREMENA I DELEGAT

Oni se nalaze van terena za igru, smješteni za zapisničkim stolom na središnjoj crti, s iste strane gdje se nalaze područja zamjene.

Mjeritelj vremena osigurava:

- da trajanje utakmice bude u skladu s pravilima,
- da pokreće i zaustavlja sat prema uputama prvog suca u slučaju da isti prekida igru zbog povrede igrača, neispravnosti lopte, opreme igrača ili vidljivog zadržavanja igre igrača ili momčadi.

Delegat:

- bilježi prvih pet prekršaja koje je počinila svaka momčad u svakom poluvremenu, te signalizira peti prekršaj
- upisuje brojeve igrača koji su postigli pogodak
- bilježi imena i brojeve opomenutih ili isključenih igrača, te bilježi sve podatke važne za utakmicu (dvominutna isključenja).

7. TRAJANJE IGRE

Igra se sastoji od dva jednaka dijela, a svaki traje **po 15 minuta** na utakmicama koje se igraju u grupama i utakmicama drugog kruga do ¼ finala. Utakmice 1/4 finala, 1/2 finala i finala igraju se **po 20 minuta**. Vrijeme trajanja svakog poluvremena produžit će se samo da bi se omogućilo izvođenje kaznenog udarca.

Ekipe imaju pravo na jednominutni odmor ("time-out"), u svakom poluvremenu, u utakmicama koje se igraju po 20 minuta, a sudac će im ga dozvoliti u prvom prekidu koji je dosuđen za momčad koja ga je zatražila.

Kod takvog jednominutnog odmora igrači ne moraju ostati unutar terena za igru već mogu sjesti na klupu za rezervne igrače, ali tada svi rezervni igrači moraju ući u teren za igru.

Vrijeme odmora između dva poluvremena ne može biti duže od **jedne minute.**

U poluvremenu utakmice pričuvni igrači i službene osobe obje momčadi mijenjaju mjesta na klupama.

8. POČETAK I NASTAVAK IGRE

POČETNI UDARAC

Prije početka igre obavlja se izbor strana. Momčad koja pobijedi u bacanju novčića odlučuje na koja će vrata napadati. Momčad koja pobijedi u bacanju novčića odlučuje hoće će izvesti početni udarac u prvom ili drugom poluvremenu.

Kod **početnog udarca** svi igrači moraju biti na svojoj polovini osim igrača koji izvodi početni udarac, a igrači ekipe koja nema početni udarac udaljeni najmanje 3 metra od lopte. Kod svih ostalih nastavaka igre (slobodni udarci, ubacivanje, udarac iz kuta) protivni igrači se moraju udaljiti najmanje 5 metara od lopte i to bez upozorenja suca.

Vrijeme predviđeno za uvođenje lopte u igri kod svih nastavaka je 4 sekunde. Ako igrač ne izvede udarac u roku 4 sekunde dosuđuje se neizravni slobodni udarac za protivnu momčad. Iz početnog udarca može se izravno postići pogodak u vrata protivne ekipe.

SPUŠTANJE LOPTE

Sudac spušta loptu za jednog igrača momčadi koja je posljednja dodirnula loptu, na mjestu na kojemu se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre, ili na mjestu gdje je posljednje dodirnula igrača, vanjskog čimbenika ili člana sudačkog tima, osim ako je to mjesto u kaznenom prostoru momčadi koja se brani, a loptu je posljednje dodirnula momčad koja napada. U tom slučaju, lopta se spušta za igrača momčadi koja napada, na crti kaznenog prostora, u točki koja je najbliža mjestu gdje se lopta nalazila u trenutku zaustavljanja igre, ili mjestu gdje je posljednje dodirnula igrača, vanjskog čimbenika.

- Svi drugi igrači (iz obje momčadi) moraju biti udaljeni najmanje 2 m od lopte sve dok lopta ne bude u igri.
- Lopta je u igri kada dotakne tlo, nakon toga bilo koji igrač iz obje momčadi može igrati loptom.

Prekršaji i sankcije

Spuštanje lopte bit će ponovljeno ako lopta:

- dodirne igrača prije nego dodirne tlo;

- napusti teren za igru nakon što dodirne tlo, bez dodirivanja igrača.

Ako spuštena lopta uđe u vrata, a da je pritom nisu dodirnula barem dvojica igrača, igra se nastavlja:

- ubacivanjem s vrata ako uđe u suparnička vrata;
- udarcem iz kuta ako uđe u vrata igrača kojemu je lopta spuštena.

Međutim, ako spuštena lopta uđe u bilo koja vrata, a da je pritom nisu dodirnula barem dvojica igrača zbog okolnosti izvan kontrole momčadi kojoj je lopta spuštena, spuštanje lopte treba ponoviti.

9. LOPTA U IGRI I IZVAN IGRE

Lopta je izvan igre i kada dodirne člana sudačkog tima, ostane na terenu za igru i:

- - momčad započne obećavajući napad;
- - ili lopta izravno uđe u vrata;
- - ili se promijeni momčad u posjedu lopte.

U sva tri slučaja kada lopta dodirne člana sudačkog tima, igra se nastavlja spuštanjem lopte.

10. POSTIZANJE POGODAK

Pogodak je postignut kada **cijela lopta** prijeđe poprečnu crtu, između stupova vrata i ispod grede, pod uvjetom da nije ubačena rukom momčadi koja napada, uključujući vratara.

Momčad koja postigne veći broj pogodaka tijekom utakmice je pobjednik. Ako obje momčadi postignu jednak broj pogodaka ili nije postignut niti jedan pogodak utakmica se završava neodlučno.

Kada je lopta u igri, vratar može postići pogodak i to samo nogom, pri tome lopta ne mora dotaknuti podlogu prije nego je udarena.

11. ZALEĐE

Za mali nogomet se ne primjenjuje pravilo Zaleđa.

12. PREKRŠAJI I NESPORTSKA PONAŠANJA

Prekršaji i nesportska ponašanja kažnjavaju se **izravnim**(direktnim) i **neizravnim** (indirektnim) slobodnim udarcima. Izvode se s mjesta gdje je prekršaj počinjen, a protivni igrači moraju biti udaljeni najmanje 5 metara od lopte. Svi prekršaji zbog kojih sudac dosuđuje izravni slobodni udarac spadaju u **akumulirane prekršaje.**

Ako igrač učini prekršaj za koji se dosuđuje izravni slobodni udarac u vlastitom kaznenom prostoru (šestercu), dok je lopta u igri, dosuđuje se **kazneni udarac**. Sudac igrača može kazniti **opomenom** i pokazati mu žuti karton, odnosno **isključenjem** i pokazati mu crveni karton. Ako istom igraču na utakmici budu pokazana dva žuti kartona, sudac će mu pokazati crveni karton i isključiti ga iz igre, a isključeni igrač mora napustiti ograđeni dio igrališta. Igrač isključen na osnovu dva žuti kartona na toj utakmici više nema pravo nastupa ali može nastupiti u sljedećem kolu.

Igrač isključen direktno crvenim kartonom (gruba igra, udaranje igrača, pljuvanje, napad na suca ili službene osobe) pauzirat će prvu sljedeću utakmicu ili više (kod težih nesportskih ponašanja igrač može biti kažnjen zabranom nastupa na sljedećem turniru), ako tako odluči disciplinska komisija.

Igrača isključenog na utakmici može se nadomjestiti bilo kojim pričuvnim igraćem po isteku dvije minute, ili ranije ako protivna ekipa postigne pogotka.

Igraću isključenom na turniru izrečena kazna odnosi se na sve kategorije/turnire u kojima igrač nastupa, a izrečenu kaznu može odraditi na utakmicama one kategorije/turnira u kojoj je kazna izrečena.

Uklizavanje igrača :

- na loptu – **dozvoljeno**
- na loptu ili igrača u igraćem prostoru – **izravni slobodni udarac ako je počinjen prekršaj / ako sudac smatra da je igrač kriv zbog preoštrog ili grubog prekršaja, zaustavljanja obećavajućeg napada ili onemogućavanja igrača suparničke momčadi u izglednoj prigodi za postizanje pogotka, dodatno će disciplinski sankcionirati igrača.**

Onemogućavanje postizanja pogotka ili izgledne prilike za postizanje pogotka (DOGSO)

Ako igrač prekršajem igranja rukom onemogući suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka, mora biti isključen bez obzira gdje se prekršaj dogodio.

Ako igrač u svom kaznenom prostoru na suparničkom igraču počini prekršaj koji onemogućava izglednu priliku za postizanje pogotka te suci dosude kazneni udarac, igrač koji je počinio prekršaj mora biti:

- opomenut ako je prekršaj počinio u pokušaju da igra loptom;
- u svim ostalim okolnostima (primjerice držanje, povlačenje, guranje, izostanak mogućnosti da igra loptom, itd.) igrač koji je počinio prekršaj mora biti isključen.

Igrač, isključeni igrač, zamjenski igrač ili službena osoba koja uđe na teren za igru bez potrebnog odobrenja jednog od sudaca ili prekršivši postupak zamjene pa ometa igru čineći prekršaj koji onemogućava suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka, mora biti isključena.

Pri utvrđivanju situacije onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka u obzir treba uzeti:

- udaljenost od mjesta prekršaja do vrata
- opći smjer igre
- vjerojatnost zadržavanja ili stjecanja kontrole nad loptom
- pozicije i broj obrambenih igrača, kao i poziciju vratara
- moguća nebranjena vrata

Ako se vratar nalazi točno ispred vlastitih vrata kako bi ih branio, smatra se da ne može biti počinjen prekršaj onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka, čak i ako situacija ispunjava ostale kriterije za taj prekršaj.

Ako vratar prekršajem igranja rukom izvan kaznenog prostora onemogući suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka, u trenutku kada njegova vrata nisu branjena ili ih brani samo igrač obrambene momčadi iza vratara, smatra se da je vratar počinio prekršaj za isključenje.

Ako je broj igrača momčadi koja napada jednak ili veći od broja igrača momčadi koja brani svoja vrata (izuzevši vratara), a vrata ne čuva vratar, dok su ispunjeni ostali kriteriji za onemogućavanje izgledne prilike za postizanje pogotka, smatra se da se radi o situaciji onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka.

Ako zamjenski igrač, isključeni igrač ili službena osoba prekršajem igranja rukom ili prekršajem koji se sankcionira slobodnim udarcem onemogući suparničkoj momčadi postizanje pogotka ili izglednu priliku za postizanje pogotka, broj igrača momčadi smanjuje se u skladu s Pravilom 3.

Pri izvođenju slobodnog udarca, ako se igrač momčadi koja napada nalazi na manje od 1 m od „živog zida“ koji čine dva ili više igrača momčadi koja se brani, dosuđuje se neizravni slobodni udarac za momčad koja se brani.

Ako momčad koja se brani izvede slobodni udarac iz svog kaznenog prostora, a suparnički su igrači unutar kaznenog prostora jer nisu imali vremena napustiti ga, sudac dopušta nastavak igre.

Ako suparnički igrač koji se nalazi u kaznenom prostoru u trenutku izvođenja slobodnog udarca, ili ulazi u kazneni prostor prije nego što lopta bude u igri, dodirne loptu ili se upusti u borbu za loptu prije nego što lopta bude u igri, slobodni se udarac ponavlja. Lopta je u igri kada je udarena nogom i kada se pomakne.

13. AKUMULIRANI PREKRŠAJI

Tu se ubrajaju svi prekršaji koji se kažnjavaju izravnim slobodnim udarcem.
Tijekom svakog poluvremena bilježi se pet prekršaja, a za šesti **i svaki idući akumulirani prekršaj** izvodi se kazneni udarac s druge točke kaznenog udarca (10 metara), a ako je prekršaj učinjen bliže od točke 10 metara, igrač ga može izvesti s mjesta prekršaja **bez “živog zida”,** ali to ne može biti bliže od zamišljene linije 6 metara paralelne s gol linijom. Igrači obje momčadi moraju se nalaziti iza lopte udaljeni najmanje 5 metara od lopte, u terenu za igru. Vratar mora stajati unutar svog kaznenog prostora, udaljen najmanje 5 metara od lopte. Igrač koji izvodi drugi kazneni udarac (udarac s 10 m) mora izvesti udarac s namjerom postizanja pogotka (efekt udarca mora biti vidljivi).

14. KAZNENI UDARAC

Kazneni se udarac dosuđuje protiv ekipe koja unutar vlastitog kaznenog prostora počini neki od prekršaja za koje se dosuđuje izravni slobodni udarac, a dok je lopta u igri.

Kod izvođenja kaznenog udarca lopta se postavlja na oznaku za izvođenje **kaznenog udarca, 6 metara**, vratar mora stajati na svojoj poprečnoj crti, licem okrenut igraču koji izvodi udarac, a ostali igrači nalaze se: unutar terena za igru, izvan kaznenog prostora, iza lopte i udaljeni najmanje 5 metara od točke za izvođenje kaznenog udarca.

Igrač koji u roku 4 sekunde ne izvede kazneni udarac bit će upozoren, a u ponovljenom slučaju i kažnjen žutim kartonom.

15. UBACIVANJE NOGOM (OUT)

Ubacivanje nogom način je ponovnog nastavka igre koji se dosuđuje kada cijela lopta prijeđe uzdužnu crtu, bilo po tlu ili zrakom ili udari u strop, s mjesta gdje je prešla uzdužnu crtu za protivnu ekipu.

Kod izvođenja ubacivanja **lopta mora mirovati na crti** i nogom se ubacuje u igru u bilo kojem smjeru, a protivni igrači moraju biti udaljeni najmanje 5 metara od mjesta na kojem se izvodi ubacivanje.

Igrač koji izvodi ubacivanje to **mora učiniti u roku od 4 sekunde** od trenutka kada je lopta u njegovom posjedu, u protivnom se dosuđuje neizravni slobodni udarac za protivnu momčad. Izravno iz ubacivanja nogom ne može se postići pogodak.

16. UBACIVANJE S VRATA

Ubacivanje s vrata dosuđuje se kada cijela lopta prijeđe poprečnu crtu, na tlu ili u zraku, a kao posljednjeg je dodirnula igrača momčadi koja napada i pritom nije postignut pogodak.

Pogodak ne može biti postignut izravno iz ubacivanja s vrata. Ako lopta izravno uđe u vrata momčadi čiji je vratar izveo ubacivanje s vrata, dosuđuje se udarac iz kuta za suparnika. Ako lopta izravno uđe u vrata momčadi koja nije izvela ubacivanje s vrata, toj se momčadi dosuđuje ubacivanje s vrata.

Vratar momčadi koja se brani baca ili ispušta loptu s bilo kojeg mjesta unutar kaznenog prostora. Lopta je u igri kada je bačena ili ispuštena te jasno pomaknuta.
Lopta mora biti ubačena u igru unutar četiri sekunde nakon što je momčad spremna za izvođenje ili nakon što sudac označi da je momčad spremna za izvođenje.

Suparnički igrači moraju se nalaziti izvan kaznenog prostora sve dok lopta ne uđe u igru.

Ako se pri izvođenju ubacivanja s vrata suparnički igrači nalaze u kaznenom prostoru zato što ga nisu stigli napustiti, suci dopuštaju nastavak igre. Ako suparnički igrač koji se nalazi u kaznenom prostoru ili ulazi u kazneni prostor prije nego lopta bude u igri dodirne ili napadne loptu prije nego što lopta bude u igri, ubacivanje s vrata mora biti ponovljeno.

17. UDARAC IZ KUTA

Udarac iz kuta dosuđuje se kada cijela lopta prijeđe poprečnu crtu bilo po tlu ili zrakom, a posljednje je dotakla igrača koji se brani, a pogodak nije postignut.
Kod izvođenja udarca iz kuta lopta se postavlja unutar kutnog luka, a protivni igrači moraju biti udaljeni najmanje 5 metara od lopte.

Ako igrač koji izvodi udarac iz kuta to ne učini **u roku 4 sekunde** od kada je u posjedu lopte, dosuđuje se lopta za protivnu momčad i vratar je ubacuje u igru rukom.

Pogodak se može postići izravno iz udarca iz kuta, ali samo protivnoj ekipi.

18. IGRA VRATARA

Vratar ubacuje loptu u igru rukom s bilo kojeg mjesta unutar kaznenog prostora.
Vratar momčadi koja se brani baca ili ispušta loptu s bilo kojeg mjesta unutar kaznenog prostora.

Lopta je u igri kada je bačena ili ispuštena te jasno pomaknuta.
Pogodak se ne može postići izravno iz vratarevog ubacivanja lopte u igru.

Vratar mora u roku **4 sekunde** ubaciti loptu u igru, a ako to ne učini bit će kažnjen neizravnim slobodnim udarcem, koji se izvodi s crte kaznenog prostora (6 metara).

Vrataru se lopta može vratiti nogom direktno iz ubacivanja i slobodnih udaraca, ali je on **ne smije igrati rukom**, već samo nogom. Izuzetak je, ako je vraćena od suigrača glavom, prsima ili natkoljenicom, odnosno ako je lopta došla do vratara od suigrača nenamjerno, tada je vratar može igrati i rukom.

Vratar ili igrač koji zamjenjuje vratara **ne smije držati loptu u posjedu više od 4 sekunde na vlastitoj polovici terena za igru,** dok na protivničkoj polovici terena za igru može igrati neograničen broj puta. Ako se vratar ogriješi o bilo koju od ovih odredbi, protiv njegove ekipe dosuđuje se neizravni slobodni udarac s mjesta gdje je učinjena prekršajne radnja, odnosno s crte 6 metara ako je prekršaj učinjen u kaznenom prostoru.

U slučaju da ekipa mijenja vratara s igračem (zadnji hazardni pokušaj), taj igrač mora imati boju dresa različitu od svih sudionika označenu istim brojem pod kojim je prijavljen.

Vrataru je **dozvoljen klizeći start** u vlastitom kaznenom prostoru, pod uvjetom da je cilj lopta i da njome igra.

19. UDARCI ZA DOBIVANJE POBJEDNIKA

Izvode se s točke za izvođenje kaznenih udaraca (6 metara) i to u slučaju kada utakmica završi s istim brojem postignutih i primljenih pogotka, a potrebno je znati pobjednika.
Postupak:
Sudac izjednačuje broj igrača obiju ekipa, odabire vrata na koje će se izvoditi udarci, a ekipa koja dobije ždrijeb ima mogućnost odabira, hoće li izvoditi ili će vratar braniti prvi udarac.

Svaka ekipa izvodi po **tri udaraca**, a udarci se izvode naizmjenično. U slučaju istog broja pogotka, dodatne udarce izvode igrači koji nisu izvodili niti jedan od prvih tri udaraca. Nakon što su oni izveli svaki po udarac, izvođenje će nastaviti igrači koji su počeli izvođenje.